

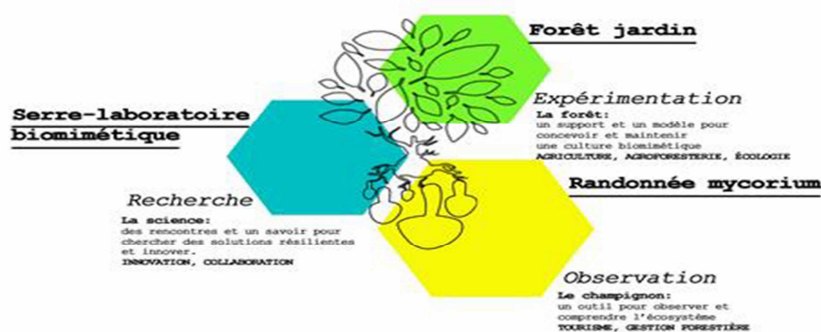
Intitulé du projet : **Projet Biotope**

Porteur de projet : **SCOP Terre Vivante**

Objectifs du projet

Le Projet vise à développer le centre d'expérimentation Terre Vivante autour d'une nouvelle thématique : « biomimétisme et forêt », et à le repositionner au sein des dynamiques économiques et touristiques territoriales.

Ce projet s'articule autour de la création de 3 outils : un Serre Laboratoire, support d'un Biolab, la création d'une forêt jardin, permettant d'expérimenter ces nouvelles pratiques culturelles et la création d'une randonnée thématique autour du champignon dans les écosystèmes forestier.



Description des actions

1) La serre laboratoire

Indispensable pour réaliser la forêt jardin et la randonnée mycorium, cette serre laboratoire permettra de créer un biolab en lien avec la Casemate (Fablab de Grenoble) dédié au biomimétisme. Ce biolab sera le support d'expérimentations et de recherches collaboratives. Il sera intégré au réseau des biolabs nationaux et européens. Il permettra à Terre vivante d'alimenter son contenu éditorial. Il vise à accueillir des chercheurs, des étudiants, des entrepreneurs ayant besoin de lieux d'expérimentation sur le biomimétisme.

Phase 1 : mise en place de l'outil et étude économique du Biolab

Construction de la serre laboratoire, Etude économique du biolab, Test des actions de formation et sensibilisation au biomimétisme, Formation du personnel de Terre vivante

Phase 2 : mise en place des programmes d'échanges (résidence, recherche, etc.)

Expérimentations : recherches appliquées, Communication : presses, Accueil en résidences de chercheurs et artistes.

2) La forêt Jardin

Un **jardin-forêt** ou **forêt nourricière** est un jardin créé selon le modèle de la forêt naturelle. Il comporte différents étages de végétation tels des grands arbres (fruitiers ou à coques), des arbustes ou arbrisseaux (petits fruitiers), des buissons (à baies ou aromatiques) et des plantes herbacées (légumes vivaces, plantes aromatiques, médicinales et utiles). La forêt jardin est conçu pour fournir une production alimentaire variée ainsi que d'autres produits tels des épices, des plantes médicinales, des champignons, des matériaux de construction...Il s'agit pour Terre vivante d'implanter une forêt jardin expérimentale au sein du centre avec pour objectif de valoriser cette expérimentation dans ses publications et au travers de stages et de visites.

Phase 1 : définition de la forêt Jardin : Etude et analyse du milieu forestier, détermination des plantes existantes, de la qualité du sol, de l'eau, Visite de forêts-jardins pédagogiques existantes et des différentes formations proposées sur place, applications de principes, plantations, constructions de bandes de cultures, Achat du matériel et des semences et plants nécessaires à la culture de la forêt jardin, Observation des différentes évolutions, implantations d'agents provocateurs (ruche sauvage mycorhizée, mycorhize, filtre à eau etc.).

Phase 2 : Proposer des visites et stages « test » pour définir les intérêts du public et le public visé (futur agriculteur, jardinier, grand public).

3) La Randonnée de détermination

Il s'agit de créer une randonnée d'environ 2H30, réserve mycologique, imaginée en sentier d'interprétation, présentant les biotopes de chaque espèce végétale, animale et fongique ainsi que leurs liens symbiotiques. Un temps en autonomie pour le visiteur pour aborder le fonctionnement global forestier et inciter à l'observation. Un parcours parsemé de pauses d'observations, d'informations et de jeux grâce à la création d'outils de médiations en partenariat avec l'école ENSCI les ateliers et fabriqués par les artisans locaux. Le circuit est travaillé en collaboration avec l'entreprise gestionnaire de la forêt (création d'une desserte). La randonnée est complétée par une ballade nocturne de champignons bioluminescents invitant à découvrir le monde de la nuit. Pour la création de la randonnée, le laboratoire servira également de lieu d'analyse, de culture et d'étude.

Ce projet permet d'aborder la notion de sylvo-tourisme peu présente sur le territoire et imagine une nouvelle utilisation de la forêt. C'est également un outil pour proposer des visites guidées (détermination), des activités (transformation, aménagement) et des animations (jeux, observation). Ce projet est mené en collaboration et partenariats avec les acteurs du sylvotourisme en Trièves

Phase 1 : étude et conception de la randonnée détermination

Phase2 : création de la randonnée, des outils de médiation et d'interprétation, test des visites et stages

Le Projet aura réussi si :

- La serre laboratoire, la forêt jardin et la randonnée détermination ont été mis en place
- Terre vivante a renouvelé son offre de stages et d'expérience visiteur au sein du centre d'expérimentation.
- Le Biolab permet la recherche et l'expérimentation sur des sujets du territoire
- Le Biolab permet de faire connaître le Trièves sur ce positionnement.
- Des compétences nouvelles sur ce positionnement s'implantent en Trièves.
- Une communication commune des offres du sylvotourisme est réalisée

Cohérence du projet avec la fiche action

Le projet valorise la ressource « forêt » du territoire ainsi que les acteurs de ce domaine. Il valorise également la ressource « matière grise » en faisant appel à des compétences locales. En touchant au secteur de l'économie, de l'agriculture, du tourisme et de l'environnement, il permet un travail interdisciplinaire. Il contribue à l'image du territoire par le renforcement de l'offre touristique verte, en complétant l'offre existante de sylvotourisme et en créant une nouvelle compétence innovante.

Élément sur l'impact territorial du projet

L'ensemble de ce projet vise un maintien de Terre Vivante sur le territoire, l'atteinte d'un équilibre économique du centre et le développement de la capacité d'emploi (2 créations de postes sont prévues).

Ces emplois permettront de fixer des compétences présentes sur le territoire qui ont tendance à s'exporter sur les agglomérations. Le projet se construisant avec des intervenants et partenaires locaux, il a donc un impact économique direct sur le territoire. Ce projet autour d'une richesse du territoire encore peu valorisée : la forêt regroupe et formalise une offre touristique pouvant donc créer une économie supplémentaire en indirecte.

Le projet biotope se construisant autour du principe de l'open-source, ouvert à tous et de l'accueil en résidences, tend à guider vers la création de start-up et à fixer des entreprises sur le territoire.

Le porteur, le centre Terre Vivante, est un acteur reconnu dans le domaine de l'écologie. La thématique du projet, le biomimétisme, est une méthode pour lier écologie et innovation. La forêt-jardin propose des méthodes de culture douce pour l'environnement, a faible impact sur le paysage. La randonnée permet de la sensibilisation grand public sur l'environnement. Elle permet l'exploitation de la ressource première « forêt sans la détruire.

Éléments sur les aspects innovants du projet

Le biomimétisme est un modèle économique qui s'inscrit dans une perspective de croissance inspirée des cycles du Vivant, de la connaissance, reliant écologie, innovation et nouvelles technologies. Méthode systémique elle implique une pluridisciplinarité nouvelle, une approche de la recherche et des brevets plus participative et collaborative (open-source, fab Lab etc.), elle permet également une nouvelle compétitivité rurale. Amenant à la création de nouveaux produits, nouveaux services elle s'appuie sur l'observation et l'expérimentation. Elle se caractérise par deux techniques la « solution based » qui consiste à chercher une solution à un problème identifié (service R&D entreprise). Ce projet fait le lien entre la source, les techniciens, les outils et les demandeurs tout en proposant un partage partenarial, pédagogique et touristique des recherches. Il s'adresse autant aux professionnels, qu'au particulier, entreprise et associations.

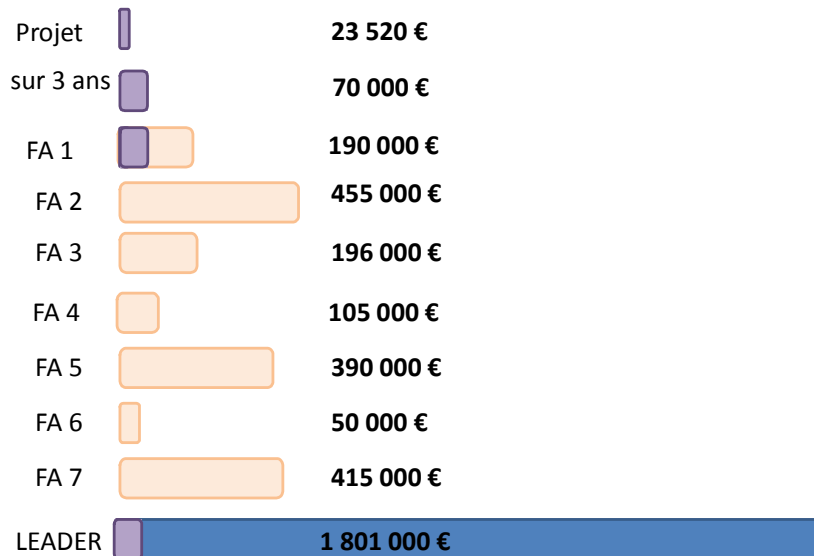
Éléments sur le partenariat et la gouvernance

Les partenaires sont autant du soutien que des participants au projet, sous forme d'échanges, que de futurs utilisateurs des services proposés ou futurs formateurs. En plus des partenaires cités et qui ont tous fait par de leur envie de participer :

La Casemate, Le CEEBIOS, Parcours aventures Trièves et L'odyssée verte, Didier BLAHA, Université de Lyon 1 (pharmacologie, mycologie et botanique), ENSCI les Ateliers (Paris) et ENSAG (école d'architecture de Grenoble), CASEMATE FAB LAB BIO LAB, L'ENSCI Les ateliers Paris, école nationale supérieure de création industrielle et L'ENSAG Grenoble, AGROTEC, La société mycologique et botanique Seyssinet-Pariset, L'ONF, L'Association Française de l'Agroforesterie.

Des discussions de partenariats sont en cours avec des partenaires et prendront forme pendant la phase 1 du projet : **Muséum d'histoire naturelle de Paris et Grenoble, INRA, Sur les pas des Huguenots, La fabrique du Trièves, Rec rek, Lilalune, L'accueil paysan, Entropie.**

Indicateurs de réalisation de l'action



Plan de Financement

Taux d'aide publique appliquée : 60%

Règlement d'aide d'état appliqué **OUI** ~~NON~~

Règlement des minimis pour les entreprises (TPE/PME)

Dépenses

Type dépenses	Montant des dépenses
Prestation de services	18 000 €
Matériels	21 000 €
Intervenants	5 000 €
Résidences (frais d'hébergement, restauration, déplacement des intervenant non rémunérés)	5 000 €
Total	49 000 €

Recettes

Type dépenses	Demandé/Obtenue
Autofinancement privé	19 600 €
Communauté de communes du Trièves + commune de Mens	5 880 €
FEADER	23 520 €
Total	49 000 €

Remarque Plan de Financement

Il s'agit du plan de financement sur année 1. Projet prévoit de se déployer sur 3 ans avec 150 000 euros de dépenses, 90 000 euros d'aide publiques et une demande d'environ 70 000 euros auprès du programme Leader.